

REGLEMENT SPORTIF DU "TROPHÉE AIGLE 2022"

Article 1 : Généralités

Article 2 : Mindset

Article 3 : Inscriptions

Article 4 : Matériel

Article 5 : Catégories et Classes

Article 6 : Calendrier

Article 7 : Déroulé de la compétition

Article 8 : Classements

Article 9 : Conduite de la compétition

Article 10 : Infractions au règlement

Article 11 : Récompenses

Article 1 : Généralités

L'association BLUEJAAG organise le "TROPHEE AIGLE 2022", compétition nationale eSport de simulation de vol.

Le support utilisé est le simulateur de vol PC DIGITAL COMBAT SIMULATOR WORLD (DCS WORLD) développé par Eagle Dynamics.

2 CATÉGORIES sont proposées :

- CHASSE
- RACE

Chaque CATÉGORIE est divisée en 2 NIVEAUX :

- CHASSE ELITE et CHASSE ESPOIR
- RACE ELITE et RACE ESPOIR

La compétition est ouverte à toutes et tous (dans le respect des conditions d'inscriptions), et s'articule en 2 phases:

- la première phase, qualificative, se déroule en ligne (mode "ONLINE") du 24 octobre 2022 au 06 novembre 2022,
- la seconde phase, pour les qualifiés, se déroule en présentiel (mode "LAN"), pendant le "Congrès de la chasse" organisé par "l'Association des Pilotes de Chasse" (APC), au musée du Bourget, le 18 novembre 2022, à partir de 08h00.

Les organisateurs communiqueront certains détails concernant la compétition (système de scoring, briefings des missions, tracés des circuits, déroulé des finales, etc) au fur et à mesure via le site internet, via discord, et par emails.

L'association se réserve le droit de tout changement qui lui paraîtrait nécessaire.

Article 2 : Mindset

La compétition a pour vocation de promouvoir à la fois les valeurs de l'aéronautique civile et militaire, de l'eSport et du sport : respect (des règles de la compétition, des décisions d'arbitrage, des adversaires et partenaires, refus de toute forme de violence et de tricherie), intégrité, service, excellence, maîtrise de soi en toute circonstance, loyauté, exemplarité, générosité et tolérance.

Il est attendu des compétiteurs de respecter et défendre ces valeurs.

Article 3 : Inscriptions

Il n'y a pas de limite, ni géographique, ni de nombre, pour les inscriptions. Néanmoins, aucun frais ne sera pris en charge par l'association.

Les phases finales se déroulant en présentiel, un jour de semaine, au musée du Bourget, et afin de conserver un niveau de prestation exemplaire, le nombre de qualifiés en présentiel sera réduit.

AVANT DE S'INSCRIRE : le compétiteur doit bien prendre en compte que cette compétition comporte une partie ONLINE et une partie LAN, en présentiel, le 18 novembre 2022 à Paris - Le Bourget. Le compétiteur doit donc s'assurer d'être disponible à cette date et de pouvoir se rendre pour 08h00 sur le lieu des phases finales avant de s'inscrire. Nous vous rappelons qu'aucun frais de déplacement ne sera pris en compte par l'organisation.

Tout participant peut s'inscrire à l'une ou l'autre ou aux 2 catégories proposées.

3.1 conditions de participation

“12 ans pour la RACE” : le P51 MUSTANG utilisé pour la catégorie RACE étant étiqueté “PEGI12”, toute personne âgée de 12 ans minimum à la date de son inscription peut s'inscrire à cette compétition dans cette catégorie. Aucune récompense financière n'est attribuée.

“16 ans pour la CHASSE” : le MIRAGE 2000 utilisé pour la catégorie CHASSE étant étiqueté “PEGI16”, toute personne âgée de 16 ans minimum à la date de son inscription peut s'inscrire à cette compétition dans cette catégorie. Aucune récompense financière n'est attribuée.

Moins de 18 ans : Conformément à l'article L321-10 en vigueur depuis le 09 octobre 2016 (<https://www.legifrance.gouv.fr/loda/id/LEGIARTI000033205252/2016-10-09/>), *la participation d'un mineur aux compétitions de jeux vidéo est conditionnée au recueil de l'autorisation du représentant légal de ce mineur. Le représentant légal est informé des enjeux financiers de la compétition et des jeux utilisés comme support de celle-ci. Cette information comprend notamment la référence à la signalétique prévue à l'article*

32 de la loi n° 98-468 du 17 juin 1998 relative à la prévention et à la répression des infractions sexuelles ainsi qu'à la protection des mineurs.

L'autorisation originale du représentant légal du mineur prévue à l'article L. 321-10 doit être fournie sous forme papier. L'organisateur conserve une copie de cette autorisation pendant un an, éventuellement sous forme dématérialisée ainsi que le numéro, la nature et l'autorité de délivrance du document d'identité du ou des représentants légaux et du mineur concerné.

Le mineur et le ou les représentants légaux justifient de leur identité par la présentation de leur carte nationale d'identité ou passeport délivrés par l'administration compétente de l'État dont le titulaire possède la nationalité.

Ces documents doivent être en cours de validité, à l'exception de la carte nationale d'identité française et du passeport français, qui peuvent être présentés en cours de validité ou périmés depuis moins de 5 ans.

Le modèle d'autorisation parentale demandée pour cette compétition est disponible au téléchargement sur notre site : <https://bluejaag.fr>, onglet "compétitions/trophée AIGLE"

Le représentant légal d'un participant mineur doit télécharger ce document, et le retourner complété et signé, en joignant les copies des cartes d'identité du joueur et du représentant légal, par voie postale à l'adresse suivante :

Association Blue JAAG
Inscription Coupe DEDA
463 route de Paulhac
31660 Bessières

Aucune limite géographique de résidence n'est imposée pour cette compétition. Néanmoins, elle sera exclusivement animée en Français.

3.2 tarifs

Les inscriptions sont gratuites.

Le module nécessaire pour participer en catégorie RACE est gratuit.

Le module nécessaire pour participer à la catégorie CHASSE est payant. Chaque participant, suite à son inscription, bénéficiera d'un code de réduction de 30% pour l'acquiescer à tarif préférentiel.

3.3 Modalités d'inscription

Pré-requis: vous devrez avoir créé un compte (gratuit) sur DCS avant de vous inscrire à la compétition. Les détails sont expliqués sur le site <https://bluejaag.fr>, onglet "GUIDES".

L'inscription se fera via le formulaire d'inscription disponible sur le site de BlueJAAG : <https://bluejaag.fr>, onglet "compétitions/trophée AIGLE".

Les mineurs (moins de 18 ans) doivent tout d'abord s'inscrire via le formulaire sur notre site, et en parallèle nous envoyer par courrier leurs justificatifs.

L'inscription d'un compétiteur mineur sera validée uniquement après réception et vérification de l'autorisation parentale et des pièces d'identité jointes.

Les dates d'ouverture et de clôture des inscriptions seront précisées et annoncées sur le site <https://bluejaag.fr>, onglet "compétitions/trophée AIGLE"

Vous pouvez vous inscrire à notre newsletter pour être tenu informés.

3.4 : Documentation à destination des inscrits

Toute la documentation nécessaire (présent règlement, guides, conseils, ...), ainsi qu'un forum de discussion (DISCORD) seront accessibles à tous sur le site <https://bluejaag.fr>, onglets "compétitions/trophée AIGLE" et onglet "GUIDES".

Article 4 : Software et Hardware

4.1 : Software ONLINE et LAN

Le support utilisé est DCS WORLD 2.7, **version Open Beta**. Vous pouvez le télécharger ici : <https://www.digitalcombatsimulator.com/fr/downloads/world/beta/>

L'ensemble de la compétition se déroule sur la map Caucasus, disponible par défaut.

RACE : Le module nécessaire à la participation de la catégorie RACE est le TF51 (version non armée du P51D). Il est disponible par défaut et gratuitement avec DCS World.

CHASSE : Le module nécessaire à la participation de la catégorie CHASSE est le Mirage2000C. Vous pouvez l'acheter et le télécharger ici :

<https://www.digitalcombatsimulator.com/fr/shop/modules/m2000c/>

Vous bénéficiez d'un code de réduction (moins 30%) pour obtenir le Mirage2000C à tarif préférentiel. Ce code vous sera envoyé par mail après votre inscription.

L'ensemble de la compétition se déroule sur un ou plusieurs serveurs dédiés. Les informations relatives à leur accessibilité (nom du serveur et mots de passe) vous seront communiquées par e-mail.

Des explications, guides et conseils pour télécharger et installer DCS sont disponibles sur le site, ici : <https://bluejaag.fr>, onglet "GUIDES"

4.2 : Hardware ONLINE

En phase ONLINE, chaque participant utilisera son matériel personnel. Une connexion internet est requise pour s'inscrire et pour jouer. Nous attirons votre attention sur le fait que l'activité proposée nécessite un minimum de matériel pour évoluer dans de bonnes conditions.

Retrouvez les configurations minimales recommandées et nos conseils sur le site : <https://bluejaag.fr>, onglet "GUIDES".

4.3 : Hardware LAN

Dans le but de mettre chaque compétiteur sur un même pied d'égalité, et dans l'idée de "se rapprocher du réel", le matériel et les configurations sont imposées en LAN, comme si chacun se retrouvait à bord d'un avion "réel", et qu'il ne puisse modifier le matériel à sa disposition.

Tout le matériel nécessaire à la compétition, mis en place par notre partenaire Jet Fighter Expérience, comporte :

- Un playseat
- Un HOTAS Warthog Thrustmaster
- Un palonnier TPR Thrustmaster
- Un casque VR oculus/meta QUEST2

La répartition des commandes sur le Warthog est imposée et sera communiquée à la fin de la phase online.

Les organisateurs se réservent le droit de tout changement et/ou adaptation matérielle. Le cas échéant, les compétiteurs seront prévenus aussitôt que possible.

4.4 : Assistance

Blue JAAG s'engage à accompagner au mieux les débutants dans le monde de la simulation aérienne.

Si vous ne trouvez pas toutes les réponses à vos questions concernant l'installation de DCS, d'un module, la configuration, le paramétrage du joystick, etc... Nous ferons notre possible pour vous aider via notre serveur Discord.

Discord est le logiciel de messagerie instantanée que nous privilégions pour communiquer. Il vous permettra de communiquer directement avec nous, mais aussi avec les autres joueurs.

Téléchargement de Discord: <https://discord.com/download>

Une fois installée, créez votre compte et rejoignez-nous sur notre serveur "BlueJAAG", via ce lien: <https://discord.gg/NbHku9Ty>

Note: Vous pouvez aussi utiliser Discord directement via votre navigateur internet, c'est à dire sans installer le logiciel, directement sur <https://discord.com/> .

Article 5 : Catégories et Niveaux

5.1 : Catégories

Le "TROPHEE AIGLE 2022" comporte 2 catégories : **CHASSE** et **RACE**.

La catégorie **CHASSE** est axée sur le combat aérien individuel (dogfight) en Mirage2000C, contre l'IA et contre d'autres joueurs.

La catégorie **RACE** est axée sur des courses solo et multi (plusieurs appareils dans le circuit) en TF51. Les courses se déroulent dans des circuits dont le tracé est matérialisé par des pylônes.

5.2 : Niveaux

Pour permettre l'accès au plus grand nombre, chaque catégorie est divisée en 2 niveaux : **ELITE** et **ESPOIR**.

Le choix de la catégorie est laissé libre à chaque joueur lors de son inscription.

Pour information et vous permettre de vous situer:

⇒ La catégorie **ESPOIR** correspond aux joueurs **n'ayant pas ou peu** d'expérience sur DCS et sur les modules utilisés.

Ainsi, de nombreuses aides ou des modes simplifiés sont utilisés par l'organisation **afin d'accompagner au maximum** les joueurs de cette catégorie.

Les scénarios proposés ne nécessitent pas une parfaite connaissance des machines et de leurs systèmes associés.

Cette catégorie, dont le mode de jeu est simplifié, sera plus éloignée du modèle réel et permet ainsi de faire vivre l'expérience au plus grand nombre.

⇒ La catégorie **ELITE** correspond aux joueurs **maîtrisant** la plateforme DCS et les modules utilisés.

Aucune aide ou simplification ne sera apportée aux scénarios. Ainsi, par exemple, le modèle de vol du TF51 ne sera pas simplifié pour la catégorie Race et pour la catégorie Chasse, le joueur se doit de maîtriser l'ensemble du M2000 C (domaine de vol et système). **Les scénarios utilisés peuvent faire appel à l'ensemble des capacités de la machine.**

Cette catégorie se rapproche au maximum du modèle réel.

En fonction des résultats de qualification et, après délibération du jury, **l'organisation pourra proposer une réaffectation**, si nécessaire, d'un joueur dans l'une ou l'autre des catégories.

Cet éventuel choix sera fait dans le seul but de proposer au joueur la meilleure expérience possible dans cette compétition.

5.3 : Settings de réalisme en fonction des niveaux

DCS World permet de paramétrer différents niveaux de réalisme/difficulté. Un ajustement de ces options est fait en fonction des niveaux.

CHASSE ESPOIR: Avec étiquettes et vue extérieure

CHASSE ELITE: Sans étiquettes et vue extérieure

RACE ESPOIR: Modèles de vol simplifiés, avec étiquettes, invincibilité

RACE ELITE: Modèles de vol réalistes, avec étiquettes, invincibilité

Étiquettes : Permet de repérer et identifier facilement les autres appareils à l'aide d'une icône indiquant le type d'avion et sa distance.

Invincibilité : Ce choix a été fait afin d'éviter des problèmes de visibilité dans le circuit à la suite d'un crash (fumée). Dans ce mode, toucher le sol entraîne une perte de vitesse non négligeable. L'erreur de pilotage reste donc pénalisée.

Article 6 : Calendrier

Les dates d'ouverture et de clôture des inscriptions sont précisées sur le site.

Les phases ONLINE se dérouleront du 24 octobre 2022 au 06 novembre 2022.

Les phases finales en LAN auront lieu lors du "Congrès de la chasse" organisé au musée du Bourget le 18 novembre 2022, à partir de 08h00.

Article 7 : Déroulé de la compétition

La compétition s'articule en 2 phases : une phase ONLINE qualificative, et une phase finale, en LAN, pour les qualifiés.

Les phases finales regroupent 8 qualifiés dans chaque catégorie.

Le "trophée AIGLE 2022", compétition nationale, fait suite à la "coupe Des Etoiles et Des Ailes 2022" ("coupe DEDA", compétition régionale) : les vainqueurs de chaque catégorie de la coupe DEDA sont qualifiés d'office aux phases finales du TROPHEE AIGLE. Ils ont le droit de participer aux phases qualificatives, et seront considérés "hors classement" pour cette phase.

Le système de scoring et de classement est présenté dans l'article 8 "classements".

7.1 : Entraînement

Les compétiteurs inscrits peuvent télécharger des missions (via notre site internet et/ou via le serveur Discord) afin de pouvoir s'entraîner autant qu'ils le souhaitent avant d'effectuer les vols de qualification sur le serveur officiel.

7.2 : ONLINE

Cette phase de qualification concerne l'ensemble des participants inscrits.

Les compétiteurs doivent effectuer un nombre défini de vols sur un serveur dédié. En fonction des scores à l'issue de ces vols, les meilleurs seront sélectionnés pour participer aux phases finales en LAN.

7.2.1 : Catégorie RACE

La phase ONLINE de la catégorie RACE est composée d'une seule course en solo. Chaque compétiteur a droit à plusieurs passages dans le circuit. Seul le meilleur temps des passages est retenu pour le classement. Le joueur est libre d'effectuer ses vols sur toute la durée de la phase online, de manière consécutive ou étalée. La seule limite est le nombre maximum de vols, qui sera précisé sur le site.

7.2.2 : Catégorie CHASSE

La phase ONLINE de la catégorie CHASSE est composée d'une seule mission contre l'intelligence artificielle (IA).

Chaque compétiteur peut jouer plusieurs fois la mission. Le classement est établi sur le cumul des résultats des vols. Le joueur est libre d'effectuer ses vols sur toute la durée de la phase online, de manière consécutive ou étalée. La seule limite est le nombre maximum de vols, qui sera précisé sur le site.

7.3 : LAN

Pendant les phases finales en LAN, les compétiteurs s'opposent mutuellement ("joueur contre joueur" / "player vs player" / PVP).

En plus de la compétition, l'objectif est de permettre des échanges réels avec nos partenaires, nos ambassadeurs présents, des pilotes, et de découvrir la réalité du monde aéronautique. Ainsi, les compétiteurs auront un accès particulièrement privilégié et profiteront de ce "pas de plus vers le réel".

7.3.1 : Catégorie RACE

Les finales de la catégorie RACE sont composées de courses multi-joueurs, avec élimination progressive des joueurs jusqu'à la finale.

7.3.2 : Catégorie CHASSE

Les finales de la catégorie CHASSE se déroulent sous forme de missions contre l'IA et de duels 1vs1 (joueur vs joueur) éliminatoires.

Article 8 : Classements

8.1 Classement en catégorie RACE

Pour les courses en solo, le classement est établi sur le meilleur temps effectué par le joueur. Le chrono de la course ne peut être validé que si le joueur a respecté le passage de toutes les portes du circuit.

Pour les courses en multi-joueurs (plusieurs avions dans le circuit), le classement est établi selon l'ordre de passage de la porte d'arrivée.

8.2 Classement en catégorie CHASSE

8.2.1 Vol contre l'IA

Le score du joueur est calculé en fonction de son efficacité en combat aérien. Les critères exacts retenus pour les missions vs IA seront communiqués aux compétiteurs au plus tard au début de la période de qualification online.

8.2.2 Vol joueur contre joueur

Les duels 1vs1, joueur vs joueur, seront éliminatoires pour le perdant, en 1 ou 2 manches gagnantes.

Les perdants des 2 demi-finales s'affronteront pour obtenir la 3ème place.

Article 9 : Conduite de la compétition

La conduite de la compétition sera assurée par :

- Un directeur de compétition
- Un jury

9.1 : Directeur de compétition

Un directeur de compétition veillera au déroulement régulier de la compétition et au respect du règlement sportif.

9.2 : Jury

Un jury aura la tâche d'épauler le directeur de compétition, de s'assurer du respect du règlement sportif, de traiter les réclamations des joueurs, et de résoudre les litiges.

Article 10 : Infractions au règlement

10.1 : Inscriptions

Tout compétiteur ayant communiqué des informations erronées (sur son âge notamment), sera exclu définitivement et sans préavis.

10.2 : Phase qualificative ONLINE

Un briefing expliquera les objectifs et les consignes à respecter pendant les vols de qualifications (CHASSE et RACE).

Le non-respect des consignes annoncées lors du briefing sera pénalisé.

10.3 : Phases finales en LAN

Les phases finales se dérouleront sous la supervision du directeur de compétition et du Jury.

Il sera demandé aux finalistes de respecter les consignes des briefings et de respecter les autres compétiteurs.

Tout manquement manifeste au respect de l'esprit sportif et des consignes de l'organisation, pourra aller jusqu'à la disqualification d'un joueur.

10.3.1 : RACE

Pendant les courses multi-joueurs, plusieurs avions voleront en même temps dans le même circuit. Il sera demandé aux joueurs de respecter au maximum les règles d'anti-abordage, qui seront précisées lors des briefings.

Si le jury constate qu'un joueur a manœuvré délibérément dans le but de gêner un autre joueur, le jury pourra décider d'une pénalité voire d'une disqualification.

10.3.2 : CHASSE

Les missions et duels se dérouleront sous l'œil du jury. Ce dernier aura la tâche de veiller au respect des règles d'engagement (par exemple: pas de tir avant le premier croisement face à face) et des consignes du briefing.

En cas de faute avérée d'un joueur, le jury délibèrera sur une pénalité ou une disqualification du joueur en faute.

Article 11 : Récompenses

Aucune récompense financière ne sera attribuée.

Les récompenses, issues du monde aéronautique et du eSport, sont en cours de validation. Elles seront détaillées et attribuées prochainement. Elles seront annoncées sur le site.